

Numer referencyjny: 01/2018/BZ

Załącznik 5 do zapytania ofertowego

**Dostawa pomocy dydaktycznych na potrzeby
Placówki Wsparcia Dziennego dla dzieci i młodzieży
w Pałecznicy**

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

GRUPA 1

1	Podłoga interaktywna 1 szt.	Dywan, który ma mieć zintegrowany system czujników ruchu, zawierający w sobie projektor, komputer i moduł interaktywny. Jego funkcjonalność ma umożliwiać szerokie zastosowania w każdym pomieszczeniu, na jasnym i jednolitym podłożu. Obraz wyświetlany ma tworzyć wirtualny „magiczny dywan”, na którym uczestnicy przeżywać będą wspaniałe przygody, począwszy od gier i zabaw ruchowych, po edukację poznawczą ze wszystkich dziedzin wiedzy. Ilość gier – 90, jasność projektora - 3200 ANSI, położenie projektora - z boku obrazu (możliwość montażu do ściany/do sufitu), pozycja projektora - poziomo z lusterkiem – zgodnie ze specyfikacją producenta (odpowiednia wentylacja), wielkość obrazu z wysokości 300cm - 200cm x 270cm.
2	Robot ADVANCED (Robot. Zestaw Advanced. Klocki Robotist) 1 szt.	Zabawka edukacyjna dzięki, której dziecko będzie mogło samodzielnie zbudować (stworzyć konstrukcję oraz zaprogramować) prawdziwego robota. Dzięki wbudowanemu silniczkowi, robot wykona wybraną sekwencję ruchów, dzięki odpowiednim czujnikom – będzie reagować na dotyk, światło, ruch albo dźwięk. Samodzielne złożenie robota ma zapewnić zabawę, satysfakcję oraz ma być doskonałą okazją do nauki podstaw programowania, poznania podstawowych pojęć z zakresu robotyki i elektroniki. Zestawy ma opierać się o płytke programowalną Studuino kompatybilną z Arduino(R), polegającą na programowaniu komputerowym za pomocą ikon, lub w języku programowania blokowego Scratch(R). Płytkę programowalną ma posiadać trwałą obudowę oraz 4 przyciski i ma posiadać możliwość obsłużenia: 8 serwowatorów; 2 silniki prądu stałego; 8 różnych czujników, a dzięki wbudowanym łącznikom ma stanowić integralną część robota. Zestaw ma zawierać 150 klocków; czujniki: dźwiękowy, dotykowy, 2 świetlne, na podczerwień, akcelerometr; 2 silniczki DC, 8 silniczków servo; 4 diody LED, brzęczyk, platforma programistyczna dla systemów wbudowanych studuino.
3	Domek terapeutyczny Igło 1 szt.	Duży biały domek terapeutyczny w kształcie igła, który ma być wyjątkowym miejscem, przeznaczonym do zajęć opartych na integracji sensorycznej. Panujący w nim półmrok ma pomagać wyselekcjonować bodźce ze środowiska i stworzyć warunki do zabaw z udziałem wybranych zmysłów. Eksperymenty ze światłem, dźwiękiem i dotykiem w tym przytulnym domku, mają pozwolić łatwiej się skupić i nauczyć eksplorować świat w inny, nieznaną dotąd sposób. Wymiary: 150 x 150 x 152 cm, dach z tkaniny PCV z dwoma oknami z siatki o średnicy 42 cm, grubość ścian 15 cm, wymagane mocne rzepy.
4	Tor do balansowania 1 szt.	Zestaw 28 elementów, z których można będzie tworzyć tor do balansowania w różnych kształtach, np. okręgu, kwadratu lub fali. Poszczególne elementy mają mieć możliwość łączenia ze sobą w dowolny sposób. Przedmiot ma być odpowiedni do ćwiczenia równowagi. Zestaw ma być wykonany z wysokiej jakości tworzywa sztucznego, z powierzchnią antypoślizgową, a jednocześnie ma być wytrzymały i odporny na zniekształcenia. Zestaw ma zawierać 4 łączniki o wymiarach 15 cm i wysokości 10 cm, 12 prostych elementów o wymiarach 29 x 5 x 10 cm, 12 zaokrąglonych elementów o wymiarach 29 x 5 x 10 cm. Zestaw ma być różnokolorowy. wiek: od 3 lat
5	Mobilna szafka z klockami i plastikowymi pojemnikami 1 szt.	Szafka na kółkach z możliwością unieruchomienia poprzez zablokowanie kółek (4 kółka w tym 2 z blokadą), zawierająca 8 różnorodnych zestawów klocków zapakowanych w wytrzymałe plastikowe pojemniki z przykrywkami. Zestaw ma zawierać 8 plastikowych pojemników z pokrywkami, 8 rodzajów klocków konstrukcyjnych, w tym: multiklocki, ażurki, śruby z nakrętkami, języki, patyczki, kolanka ścięte, płotki, morphun. Łącznie ma być 1200 elementów. Wszystkie klocki wchodzące w skład zestawu mają posiadać karty pracy. Stelaż ma być wykonany z płyty wiórowej laminowanej w kolorze brzoza. Wymiary szafki z pojemnikami 34 x 39 x 97 cm.

6	Magnetyczny teatrzyk – kukielkowy 1 szt.	Teatrzyk polegający na tym, że dziecko będzie nakładać odpowiednie tło z tyłu oraz z boku dla odpowiedniej sceny/bajki oraz ustawiać figurki na planszy i dzięki pałeczkom będzie można przesuwać je na scenie teatrzyku. Zestaw ma zawierać trzy tabliczki z głównymi tłami oraz po dwie boczne z następujących bajek: Kopciuszek, Trzy Świnki, Czerwony Kapturek, 13 figurek z wyżej wymienionych bajek, dwie magnetyczne pałeczki. Wymiary teatru po złożeniu mają wynosić: 31,5 x 20 x 17 cm, wymiary figurek: 5,5 x 2 cm. Długość uchwytów magnetycznych: 17 cm. Teatrzyk ma być wykonany z lakierowanego drewna, tektury, metalu. wiek: od 3 lat
7	Półka na pacynki – podwójny stojak 1 szt.	Drewniana półka na kółkach o wymiarach (szer. 70 cm x gł. 35 cm x wys. 62 cm) do której przymocowane będą drążki, na które będzie można nałożyć pacynki.
8	Zestaw bramek do piłki nożnej 1 szt.	Zestaw bramek do piłki nożnej, który ma zawierać 2 bramki (100.00% Stal) o wymiarach 183x130x96 cm, 3 siatki (100.00% Poliester) i piłkę nożną (waga między 410 a 430 g, obwód między 62,5 a 63,5 cm, maksymalny spadek ciśnienia 20% podczas 72 godzin, wytrzymałość 2500 uderzeń o pochyłą betonową powierzchnię z odległości 2,5 metra z prędkością 50 km/h; Maksymalne zwiększenie obwodu 1,5cm; Maksymalne wahania kulistości 1,5% i maksymalna zmiana ciśnienia o 0,1 bar. Skład: warstwa zewnętrzna - 100.00% Poliuretan; szkielet - 100.00% Poliester; dętka - 100.00% Kauczuk butadienowy (BR); tylna część - 100.00% Poliester) oraz pompkę do piłki.
9	Stolik sportowy z akcesoriami 1 szt.	Zestaw ma zawierać 67 różnych sprzętów sportowych do ćwiczeń ruchowych, sprawnościowych oraz rehabilitacyjnych: - Stolik na akcesoria, 1 szt. - Zestaw gimnastyczny 1 szt. - Piłeczki do żonglowania miękkie 3 szt. - Kręgle 1 kpl. - Piłka piankowa śr. 7 cm 3 szt. - Piłki z wypustkami 2 szt. - Ringo 3 szt. - Tańczące szale L 4 szt. - Zręcznościowe łyżki 4 szt. - Woreczki z grochem 16 szt. - Mini szczudła 4 pary - Szarfy żółte 12 szt. - Szarfy niebieskie 12 szt. - Piłeczka jeżyk 2 szt.
10	Piłkarzyki 1 szt.	Przedmiot dzięki któremu dzieci będą mogły spędzić miło i aktywnie czas. Specyfikacje stołu (wykonany z płyty MDF pokrytej laminatem, gumowe antypoślizgowe uchwyty piłkarzyków, gruba płyta gry (5mm), masywna konstrukcja (16 mm płyta boczna o szer. 19,5cm oraz 12 mm płyta tylna), piłkarzyki umieszczone na stalowych wzmacnianych prowadnicach, 13 mm prowadnice oraz piłkarzyki zabezpieczone gumowymi stoperami, dolne stabilizatory, 2 manualne liczniki na gole, otwory do wrzucania piłek po obu stronach boiska, przeciwpoślizgowe gumowane uchwyty, waga: ok 25 kg). Wymiary (wymiary stołu: 119,5 x 61 x 79cm, wymiary pola gry : 102 x 58cm, wymiary po spakowaniu : 125,5 x 60,5 x 12cm).

GRUPA 2

11	Drążki do balansowania 1 szt.	Przedmiot do ćwiczenia równowagi i koncentracji dziecka, który będzie można wykorzystać podczas zajęć rytmicznych czy zawodów. Zabawa z nim ma polegać na utrzymaniu i przenoszeniu na drążku. Zestaw ma zawierać dwa drążki wykonane z solidnego drewna o długości 18 cm i średnicy 2,5 cm.
12	Dywaniki antypoślizgowe „Jak się czujesz?” 1 szt.	Zestaw składający się z 15 dywaników przedstawiających stany emocjonalne. Dywaniki z wizerunkiem chłopca mają pomagać w wyrażaniu codziennych emocji, uczyć nazywania ich oraz dyskusowania na temat okoliczności w jakich mogą one towarzyszyć. Odpowiednie mają być również do ćwiczeń rozwijających motorykę narządów artykulacyjnych, oraz mają uczyć poprzez naśladowictwo i demonstrację. Zestaw ma zawierać 15 dywaników antypoślizgowych o wymiarach 29 x 29 cm.
13	Pomoc edukacyjna „Świadomość przestrzenna.”	Pomoc pozwalająca dzieciom poznać zasadę podwójnej zależności przedmiotów w zależności od ich kształtów i ich ułożenia w przestrzeni. Rozwijająca umiejętności poznawania przestrzeni poprzez różnorodne ćwiczenia. Tablice mają być wykonane z trwałego tworzywa. Blokowanie żetonów w tablicy. Bardzo duża liczba kombinacji. Zestaw ma zawierać: 2 tablice, 18 kart do

	Warsztat "Quadrilludi" 1 szt.	ćwiczeń, 96 żetonów. wiek: od 5 lat
14	Mata edukacyjna „Mieszkańcy świata” – dywanik dwustronny gruby – Bajkowe Miasteczko & Domek Lwa 1 szt.	Piankowa mata edukacyjna o wymiarach 180cm x 200cm oraz grubości 1cm, która będzie odpowiednia do zabawy, nauki, ochrony przed zimnem i w razie upadku. Ma być wykonana z hypoalergicznymi materiałami oraz nie może zawierać szkodliwych substancji. Ma być kolorowa z fantazyjnymi nadrukami.
15	Geometryczne budowle 2D i 3D 1 szt.	Przedmiot do budowania i odkrywania kształtów. Zestaw ma zawierać 90 pałeczek w 3 różnych kształtach do układania budowli oraz 80 złączek, dzięki którym można tworzyć geometryczne budowle w 2D oraz 3D.
16	„Kanto – zestaw konstrukcyjny” 1 szt.	System konstrukcyjny, który pozwoli tworzyć stabilne szkielety różnorodnych brył. Zbudowane modele mogą posłużyć omawianiu pojęć geometrycznych: krawędź, bok, kąt, wysokość, przekątna, podstawa itp. Na konkretnym materiale uczniowie będą mogli poznawać i porównywać bryły, np. czym różni się sześciąt od prostopadłościąnu. Duże elementy będą nadawać się do prezentacji modeli brył całej grupie. Zestaw ma być złożony z 69 elementów (20 kulek o średnicy 6,5 cm, 44 patyki o długości 40 cm). wiek: od 4 lat
17	Worek sensorycznych piłeczek 1 szt.	Zestaw ma zawierać 20 piłeczek o różnych fakturach, kolorach, wielkościach (średnica od 4 cm do 7,5 cm), które będą odpowiednie do zabaw sensorycznych oraz torbę do przechowywania piłeczek (worek na rzep z wytrzymałą tkaniną o wym. 32 x 40 cm). wiek: od 3 lat
18	Klocki Lego Technik – terenówka straży pożarnej 1 szt.	Klocki lego technik – terenówka straży pożarnej, która dostarczy mnóstwa satysfakcji z budowania i zabawy. Pojazd ma mieć czerwono-czarną kolorystykę, szczegółowe naklejki, duże opony na szerokich, czarnych felgach, niebieskie światła ostrzegawcze oraz lampy punktowe na dachu. Wymiary około 9 cm wysokość, 28 cm długość, 12 cm szerokość. wiek: od 9 lat
19	Klocki Lego Technik – ładownica górnicza 1 szt.	Klocki lego technik – ładownica górnicza, która dostarczy mnóstwa satysfakcji z budowania i zabawy. Pojazd ma mieć czarno-żółtą kolorystykę, silnik z ruchomymi tłokami oraz obracający się wentylator, a do tego duże koła. Wymiary około 19 cm wysokość, 35 cm szerokość, 7 cm głębokość. wiek: od 9 lat
20	Plansza Bujaczek 2 szt.	Przedmiot o wymiarach 52 x 13 x 9,5 cm służący do bujania się na boki, który będzie ćwiczył u dzieci koordynację ruchową. Kolor niebieski.
21	Krażki „Znaki drogowe” 1 szt.	Okrągłe pufki, które będą służyły zarówno jako wygodne siedziska, jak i pomoc w nauce podstaw przepisów kodeksu drogowego. Każda pufka ma posiadać nadruk innego znaku drogowego (przejście dla pieszych szczególnie uczęszczane przez dzieci, droga dla rowerów, droga dla pieszych, uwaga! dzieci, zakaz używania sygnałów dźwiękowych, przejście dla pieszych, stop, niebezpieczny zakręt w lewo, sygnały świetlne, parking). Pufki wykonane mają być z pianki o wysokiej gęstości oraz pokryte tkaniną PCW. Zestaw ma zawierać 10 sztuk nadrukowanych znaków. Średnica 35 cm, grubość 3 cm.
22	Krażki silikonowe, sensoryczne „Emocje” 1 szt.	Krażki, które stymulować będą zmysł dotyku w stopach i w dłoniach. Na każdym z pięciu dużych krawężków ma być wytłoczony wzór odmienny od innych, tak aby dzieci mogły poczuć różnicę. Dzieci będą mogły przechadzać się po dużych krawężkach i stymulować swoje dłonie, a następnie integrować odczucia stóp z doznaniem dotyku dłoni (każdy duży krawężek ma posiadać swój mały odpowiednik; duży - dla stóp, mały - dla dłoni). Krawężki mają w różnych kolorach i mają być wykonane z silikonu, który będzie miał ogromne możliwości sensoryczne: będzie mocny, przyjemny w dotyku, doskonały w różnicowaniu odczuć, a także ma być

		odporny na ślizganie i ma być łatwy w czyszczeniu. Zestaw ma zawierać 5 dużych krążków o średnicy 35 cm, 5 małych krążków o średnicy 8 cm. wiek: od 3 lat.
23	Torba z pacynkami 1 szt.	Zestaw miękkich, kolorowych, bajkowych pacynek zapakowanych w wygodną torbę z gumkami i uchwyty. Uchwyty mają umożliwić wygodne przenoszenie oraz zawieszenie torby, gumki natomiast mają utrzymywać każdą pacynkę w odpowiednim miejscu i zapobiegać przemieszczaniu się ich w trakcie przenoszenia. Dzięki torbie wszystkie pacynki będą uporządkowane i zawsze gotowe do zabawy. Zestaw ma się składać z 14 pacynek (wysokości od 22 do 30 cm) - postacie z bajek oraz zwierzątko: Czerwony Kapturek, babcia, myśliwy, wilk, rycerz, smok, królowa, wróżka, słoń, miś, pies, żaba, krowa, kot. Wymiary zamkniętej torby: 64 x 47 cm; wymiary otwartej torby: 64 x 94 cm.
24	Uniwersalne czapki-zwierzęta z farmy 9 szt.	Czapki - zwierzęta z farmy, zestaw ma zawierać 9 czapek przedstawiających zwierzęta. W zestawie ma być krowa, kogut, kaczka, świnka, pies, sowa, kot, koń, gęś. Czapki mają mieć regulację rozmiarów, aby można było je dopasować do każdej głowy.
25	Stroje teatralne 3 szt.	Stroje teatralne dla Króla, Księżniczki, Błazna.
26	Sztaluga dwustronna, drewniana z tablicami 1 szt.	Mobilna tablica dla dzieci, która będzie posiadała dwie strony, po których dziecko będzie miało możliwość rysowania oraz malowania. Jedna z jej strony ma być tradycyjną kredowaną tablicą do malowania po niej szkolnymi kredami, druga natomiast ma mieć suchą ścieralną powłokę, która przystosowana będzie do przeznaczonych dla niej mazaków. Ponad tablicami ma być zamontowany niewielki pałąk, dzięki któremu wygodnie będzie można zamontować rolkę wymiennego papieru. Dodatkowo tablica ma być wyposażona w duży schowek, który pozwoli na bezpieczne przechowywanie przyborów artystycznych. Zestaw ma zawierać dwustronną tablicę, rolkę papieru, cztery magnesy, gąbkę do ścierania, 6 kolorów farb, trzy pędzelki, trzy pojemniki na wodę i dwie kredy. Wymiary tablicy: 52 x 51 x 109 cm.
27	Pomoc edukacyjna do doświadczeń z zakresu chemii „Zestaw klasowy” 1 szt.	Pomoc edukacyjna, która pozwoli uczniom na przeprowadzanie doświadczeń naukowych rozwijając umiejętności manualne i poznawcze, a poszukując odpowiedzi na stawiane problemy naukowe poszerzą swoją wiedzę dotyczącą otaczającego świata. Zestaw klasowy ma zawierać materiały niezbędne do wykonania 10 eksperymentów, podkładki i fartuchy ochronne, zestaw nauczycielski oraz rozbudowany scenariusz przykładowy, kolorowe karty pracy, które w postaci graficznej będą utrwalać temat i stanowić będą zapis obserwacji eksperymentu. Zestaw ma być złożony z 10 dużych probówek z nakrętką, 10 probówek z rosnącymi kryształkami, 30 plastikowych kubeczków 100 ml, 30 pastylek barwiących (10 x 3 kolory) 30 drewnianych mieszadełek, 10 plastikowych łyżeczek, 10 fartuchów jednorazowych, 10 kart pracy, 10 podkładek. Zestaw nauczycielski ma zawierać 1 dużą probówkę, 1 x kryształki, 3 x kubeczek, 3 x barwnik – różne kolory, 3 x mieszadło, 1 x plastikowa łyżeczka, rękawiczki jednorazowe, instrukcja i scenariusz zajęć.
28	Pomoc edukacyjna do doświadczeń z zakresu magnetyzmu „Zestaw klasowy” 1 szt.	Pomoc edukacyjna służąca do wykonywania szeregu doświadczeń z zakresu magnetyzmu. Zestaw ma zawierać m.in. płytki-typy metali; elektromagnes; folia magnetyczna; igła magnetyczna na podstawie; kompas zamykany; kompas transparentne; krążki transparentne; magnesy ferrytowe; magnesy neodymowe; magnes podkowiasty; magnesy sztabkowe. Całość umieszczona ma być w sztywnym pojemniku z tworzywa sztucznego zamykanym transparentną pokrywą.
29	Pomoc edukacyjna – odlew dinozaura „Zestaw klasowy” 1 szt.	Pomoc edukacyjna służąca do samodzielnego wykonywania formy i gipsowego odlewu figurki dinozaura, która wprowadzi dzieci w tajniki pracy i badań naukowców. Uczniowie sami będą mogli przeprowadzać doświadczenia naukowe rozwijając umiejętności manualne i poznawcze, a poszukując odpowiedzi na stawiane problemy naukowe poszerzą swoją wiedzę dotyczącą otaczającego świata. Zestaw ma zawierać 10 porcji proszku do odlewu w torebkach strunowych, 10 porcji gipsu modelarskiego w torebkach strunowych, 10 pojemników prostokątnych 750 ml z przykrywką, 10 miseczek 250 ml, 20 plastikowych łyżeczek, 10 figurek dinozaura (różne gatunki), 10 podkładek papierowych, 10 kart pracy. Zestaw nauczycielski (1 x porcja proszku do odlewu, 1 x porcja gipsu modelarskiego, 1 x pojemnik 200 ml z przykrywką, 1 x kubeczek 100 ml, 1 x miarka 250 ml, 2 x drewniane mieszadło) + instrukcja i scenariusz zajęć.
30	Tablica plastyczna naścienna 1 szt.	Tablica do zamocowania na ścianie, która pozwoli na pracę 2 dzieci jednocześnie. Do tablicy ma być przymocowana półeczka znajdująca się pod tablicą umożliwiającą ustawienie farb i innych akcesoriów do malowania. Tablica o wymiarach 120 x 70 x 30 cm, ma być niebieska lub kolorowa.

GRUPA 3

31	Pomoc logopedyczna „Trzymaj język za zębami” 1 szt.	Pomoc logopedyczna „Trzymaj język za zębami”, której celem ma być utrwalenie prawidłowych wzorców artykulacji głosek szeregu syczącego – s, z, c, dz. „Trzymaj język za zębami. Kategoryzacje z ćwiczeniami artykulacji głosek zębowych” Zawartość zestawu: - Cztery zestawy kart z tabelami zatytułowanymi: 1. Budowanie klas; 2. Uzupełnianie zbiorów; 3. Wykluczanie elementu ze zbioru; 4. Myślenie przez analogię. - Dwa pudełka, w których umieszczono obrazki do pracy z tabelami. - Instrukcja. - Teczka zapinana na rzepy o wymiarach: 32 x 23 x 5 cm.
32	Memo „Szumki” 1 szt.	Pomoc logopedyczna, w której nauka prawidłowej wymowy niezwykle trudnych głosek, jakimi są: sz, ż, cz, dż, ubrana będzie w formę doskonałej zabawy. Memo Szumki ma zawierać 36 par obrazków (72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm), na których nazwy umieszczonych przedmiotów (a także postaci i zwierząt), będą zawierać głoski sz, ż, cz, dż. wiek: od 4 lat
33	Memo „Rerki” 1 szt.	Pomoc logopedyczna, w której nauka prawidłowej wymowy niezwykle trudnej głoski, jaką jest r, ubrana będzie w formę doskonałej zabawy. Memo Rerki ma zawierać 36 par obrazków (72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm), na których nazwy umieszczonych przedmiotów (a także postaci i zwierząt), będą zawierać głoskę r. wiek: od 3 lat
34	Memo „Kapki” 1 szt.	Pomoc logopedyczna, w której nauka prawidłowej wymowy niezwykle trudnych głosek, jakimi są k, g oraz h, ubrana będzie w formę doskonałej zabawy. Memo Kapki ma zawierać 36 par obrazków (72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm), na których nazwy umieszczonych przedmiotów (a także postaci i zwierząt), będą zawierać głoski k, g, h.
35	Memo „Elki” 1 szt.	Pomoc logopedyczna, w której nauka prawidłowej wymowy niezwykle trudnych głosek, jaką jest l (w tym przypadku chodzi o poprawną artykulację głoski l), ubrana będzie w formę doskonałej zabawy. Memo Elki ma zawierać 36 par obrazków (72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm), na których nazwy umieszczonych przedmiotów (a także postaci i zwierząt), będą zawierać głoskę l. wiek: od 3 lat
36	Gra „Grzybobranie” 1 szt.	Gra, w trakcie której gracze wędrować będą po planszy i zbierać grzyby. Po drodze spotykać będą różne przygody. Po drugiej stronie planszy ma znajdować się druga gra: Cudowna podróż. W trakcie tej gry gracze będą musieli wykonywać zabawne zadania opisane na kolejnych polach planszy. Zestaw ma zawierać dwustronną planszę o wymiarach 42 x 31 cm, 25 grzybków, 18 żetonów ze zwierzątkami, kostkę do gry, 4 pionki, 4 koszyczki. wiek: od 4 lat
37	Gra „5 zmysłów” 1 szt.	Pomoc dydaktyczna, która będzie rozwijała umiejętność obserwacji, sortowania i dopasowywania zdjęć do symboli przedstawiających 5 zmysłów człowieka (Trzeba będzie odgadnąć, jakie zmysły ilustrują poszczególne zdjęcia). Fotografie mają stymulować rozwój mowy, wzbogacać słownictwo dotyczące zmysłów. Niektóre zdjęcia powinny ukazywać kilka zmysłów jednocześnie. Zestaw ma zawierać 35 zdjęć o wymiarach 21 x 15 cm oraz 5 kart z symbolami zmysłów. wiek: od 4 lat
38	Gra „Ekspresja” – układanka 1 szt.	Gra, która będzie rozwijała u dzieci umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji (m.in. radości, smutku, strachu, złości itp.). Dodatkowo zabawa stymulować będzie rozwój spostrzegania wzrokowego, koordynacji wzrokowo-ruchowej, umiejętności planowania. Gra ma być wykonana z drewnianych tabliczek, wyrażających konkretne emocje. Do zestawu dołączone mają być 3 drewniane kostki z rysunkami części twarzy (zgodne z obrazkami na tabliczkach). Całość ma być umieszczona w estetycznym, drewnianym opakowaniu. Zestaw ma zawierać 18 elementów (6 tabliczek przedstawiających włosy, 6 - oczy, 6 - usta), z których da się ułożyć 6 twarzy. wiek: od 3 lat
39	Puzzle „Przed, po, pomiędzy” - pomoc edukacyjna – przyimki „Na,	Przyimki - na, pod, za, przed, nad, obok, w, pomiędzy. Pomoc edukacyjna i terapeutyczna, z której będzie można korzystać na zajęciach grupowych, jak również w zabawie indywidualnej z dzieckiem. Dziecko będzie mogło doskonalić umiejętności nazywania, sortowania, układania w logiczne tabele. Zestaw ma zawierać 32 karty o wymiarach 6 x 9 cm, które przedstawiają psa, kota, mysz i ptaka oraz czynności: na, pod, za, przed, nad, obok, w, pomiędzy.

	pod, za, przed, nad, obok, w, pomiędzy” 1 szt.	wiek: od 5 lat
40	Gra „Od Helu do Wawelu” 1 szt.	Gra, w której gracze będą wcielać się w rolę podróżników, którzy mają na celu określenie położenia miast i atrakcyjnych obiektów względem siebie. Wszystkie miejsca mają znajdować się w Polsce. Zestaw ma zawierać 178 kart miast, 2 karty postoju, 42 znaczniki oraz instrukcję z mapą Polski.
41	„Topologia. Warsztat – układanka”	Układanka zawierająca proste zadania do przedstawienia na planszy. Topologia warsztat, układanka, ma zawierać 2 tekturowe plansze, 18 kart, 10 drewnianych figur, podstawki do kart.
42	„Drzewo logiczne – magnetyczna układanka” 1 szt.	Gra magnetyczna oparta na zasadzie drzewka decyzyjnego. Celem gry ma być ułożenie wizerunku dziecka posiadającego wszystkie cechy, które metodą wyboru (1 z 2) przyporządkowane zostaną dla postaci, których obrazki umieszczone zostają na brzegu ramki.
43	Pomoc edukacyjna „Gra w podróżowanie” - edukacyjna gra planszowa - byli sobie podróżnicy 1 szt.	Pomoc edukacyjna dzięki, której dziecko poprzez wspólną zabawę dowie się wielu ciekawych rzeczy. Obok historii odkryć geograficznych będzie mogło poznać tajemnice egzotycznych miejsc, odkryć najwyższe szczyty, najdłuższe rzeki najgłębsze oceany. Celem gry ma być odnalezienie skarbu dzięki skorzystaniu z licznych wskazówek spotykanych na swej drodze oraz pokonaniu wielu przeciwności. Zestaw ma zawierać: –1 plansza –4 pionki statków (puzzle 3D) –8 pionków postaci –55 kart pytanie obrazkowe (55 pytań) –55 kart pytanie tekstowe (110 pytań) –45 kart przygoda –37 kart bazar –8 kart klucz –4 mapy (3-częściowe puzzle) –1 tabliczka z żetonami skarbiec –1 kostka cyfrowa –1 kostka funkcyjna –4 drewniane klocki (do lokalizacji skarbów) –30 żetonów beczka z wodą –30 żetonów ryby –42 żetony moneta –12 żetonów butelka (4 zielone, 4 niebieskie, 4 fioletowe) –1 wskazówka do montażu zakłętej busoli –4 detektory odpowiedzi.
44	Pomoc edukacyjna „Abacus do liczenia” 1 szt.	Pomoc edukacyjna złożona z 40 plastikowych kuleczek w czterech kolorach, 4 kompletów pałeczek, podstawa ma być z otworami na pałeczki – całość ma stanowić pionowe liczydło, które będzie pomocne dzieciom w pierwszych zmaganiach z matematyką i w wykonywaniu prostych działań matematycznych. Całość ma się znajdować w praktycznej walizeczce z rączką o wymiarach 19 x 17 cm.
45	Zestaw manipulacyjny „Połącz kulki w figury” 1 szt.	Zestaw manipulacyjny do zabaw konstrukcyjnych i do nauki geometrii. Duża liczba otworów w kulkach, która pozwala trwale łączyć je z sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami, dzięki czemu można będzie tworzyć m.in. graniastosłupy i ostrosłupy. Produkt ma być wykonany z tworzywa wysokiej jakości. Skala kart do modeli ma wynosić 1:1. Zestaw ma zawierać 80 sztuk piłeczek z 26 otworami na pręciki (średnica 1,6 cm) w 4 kolorach oraz 250 sztuk białych pręcików (długość od 1,6 do 7,5 cm).
46	Tablica - „Magnetyczna mozaika” 1 szt.	Pomoc edukacyjna dzięki, której dziecko będzie mogło uczyć się podstaw budownictwa oraz kształcić wyobraźnię. Zestaw ma zawierać: 464 magnetyczne, kolorowe kostki, 8 szablonów, 1 tablicę dwustronną, 1 walizkę, 1 pisak, 1 gumkę, 2 wsporniki. Wymiary opakowania: 39 x 34 x 9 cm wiek: od 6 lat

47	Puzzle manipulacyjne „Tajemnicze drzwi” 1 szt.	Pomoc edukacyjna polegająca na odkrywaniu tajemnic przez dzieci a następnie opowiadaniu o nich, wspomniane tajemnice mają być ukryte za drzwiami w różnorodny sposób zamkniętymi (kluczyk, zasuwka, szyfrowane zamki). Zestaw ma zawierać drewnianą podstawę (wymiar 30,5 x 23,5 x 2 cm) oraz 4 ruchome drzwiczki. wiek: od 3 lat
48	Gra „Statki” – magnetyczna 1 szt.	Plansze o dwóch poziomach trudności, które będą odpowiednie zarówno dla młodszych jak i starszych dzieci. Zestaw ma zawierać 10 magnesów ze statkami, podkładki pod plansze, 2 plansze do gry, ścieralne markery, karty do zaznaczania trafionych statków przeciwnika oraz gumkę, instrukcję gry na opakowaniu (wymiar opakowania 30 x 22 x 4 cm). wiek: od 4 lat
49	Gra „Statki” – drewniana 1 szt.	Gra logiczno-strategiczna w postaci pięknego akwenu wodnego, który przedzielony będzie specjalnym parawanem tak, aby gracze nie mogli podglądać swoich poczynąń. Wykonana ma być z drewna i ma posiadać wtykane statki, a także odpowiednie bomby - małe kulki, które można będzie wciskać w miejscach określonych na planszy. Wymiary 36 x 18 x 19 cm. wiek: od 5 lat
50	Zestaw do kolaży 1 szt.	Zestaw różnorodnych materiałów do tworzenia kolaży. W skład zestawu ma wchodzić: 10 arkuszy folii piankowej, 80 arkuszy folii transparentnej A4 w 10 kolorach, 28 g barwionych piórek w opakowaniu o wymiarach 25 x 25 cm, około 100 szt. korków różnej wielkości o średnicy od 0,5 cm do 3,5 cm, 100 sztuk kolorowych pomponików o wymiarach od 1 cm do 2,5 cm, 200 sztuk mozaikowych kształtów z folii piankowej, 100 g błyszczących foliowych kwadracików o wymiarach 1,5 x 1,5 cm, 6 fiolek o średnicy 1,5 cm i długości 7 cm z brokatem w 6 kolorach, 1000 sztuk drewnianych barwionych patyczków o grubości 0,2 cm i długości 4,5 cm w 6 kolorach, 1000 sztuk drewnianych bezbarwnych patyczków o grubości 0,2 cm i długości 4,5 cm, 70 g różnorodnych akrylowych klejnocików o średnicy około 1,5 cm, 25 g kolorowych cekinów.
51	Wyprawka plastyczna 1 szt.	Zestaw do prac plastycznych, który ma zawierać:: <ul style="list-style-type: none"> • Wkład z papieru rysunkowego A4/250 ark. 2 opak. • Wkład z kolorowego papieru rysunkowego A4/400 ark. 1 opak. • Papier wycinankowy nabłyszczony A3/100k., 10 kol. 1 opak. • Bristol A3/100 ark. Biały 1 opak. • Bristol mix A4/ 100 ark. 10 kolorów 1 opak. • Folie piankowe - 15 ark. 1 kpl. • Klej czarodziejski 1 litr • Kredki Bambino 12 kolorów 25 opak. • Kredki ołówkowe 12 kolorów 25 opak. • Plastelina mix 2,8 kg 1 opak. • Tempery 6 kolorów x500 ml 1 kpl. • Beżowa tektura falista B4 - 100 ark. 1 kpl. • Bibuła karbowana mix - 15 kolorów 2 kpl. • Papier pakowy beżowy - 10 ark. 1 kpl. • Tektura falista kolorowa A4 - 10 kolorów 1 kpl. • Teczka prac przedszkolnych 25 szt. • Cienkie druciki kreatywne - 80 szt. 1 opak. • Klej w sztyfcie 9 g 25 szt. • Kulki styropianowe śr. 7 cm, 10 szt 3 kpl. • Chusteczki higieniczne 10 opak. • Masa papierowa 420 g 1 opak. • Papier rysunkowy biały A3 - 250 ark. 1 kpl. • Kolorowy papier rysunkowy A3 -160 ark. 1 kpl. • Kolorowy bristol A3 -100 ark. 1 kpl. • Zeszyty 16 kartkowe 25 szt. • Ołówki trójkątne - 25 szt. 1 kpl.
52	Zestaw mazaków - zestaw klasowy 1 szt.	Zestaw trójkątnych mazaków zmywalnych. Trójkątny kształt, który ułatwił będzie trzymanie i wymuszał prawidłowy chwyt podczas rysowania. Mazaki mają być umieszczone w wygodnym, tekturowym, zamykanym pudełku z przegródkami. Zestaw ma zawierać 100 sztuk w 10 kolorach (średnica rysika 3 mm) wiek: od 3 lat
53	Gra planszowa SZACHY 1 szt.	Gra planszowa, która będzie uczyła dziecko intensywnego myślenia i przewidywania kolejnych posunięć. Zestaw ma zawierać planszę o wymiarach 42 x 34 cm, 32 figury o wysokości od 3 do 6,5 cm. wiek: od 14 lat
54	Gra planszowa	Gra planszowa polegająca na hodowaniu zwierząt, wymienianiu ich na inne, decydowaniu o opłacalności danego posunięcia. Zestaw ma zawierać 4 plansze, 2 dwunastościenne kostki, 120

	SUPER FARMER 1 szt.	kartoników z obrazkami zwierząt, 6 plastikowych figurek psów, instrukcję. wiek: od 7 lat
55	Gra planszowa KALMBURY 1 szt.	Gra, w której wygrywać będzie zespół, który najlepiej przedstawi (za pomocą gestów lub rysunku) i najszybciej odgadnie hasło wskazane losowo na karcie. W tej grze ma być ważny jest refleks i umiejętność kojarzenia. Zestaw ma być złożony z 108 dwustronnych kart "haseł" o wymiarach 6 x 9 cm, 2 kart "kategoria" o wym. 6 x 8 cm, planszy o wymiarach 34 x 26 cm, 3 pionków do gry o wysokości 2,5 cm, kostki do gry o wymiarach 2 x 2 x 2 cm, 60 żetonów o średnicy 1,5 cm, 3 notesów o wymiarach 15 x 11,5 cm, klepsydry o wysokości 6 cm. wiek: od 7 lat
56	Gra planszowa MONOPOLY 1 szt.	Gra ekonomiczna, w której handluje się nieruchomościami, obraca dużymi sumami i wzbogaca. Polegać ma na okrążeniu planszy jednocześnie kupując, sprzedając i wystawiając na licytację domy i hotele. Zestaw ma zawierać planszę do gry o wymiarach 50 x 50 cm, 8 pionków, 28 kart "Tytuł Własności", 16 kart "Szansa", 16 kart "Kasa społeczna", 34 domy, 13 hoteli, 2 kostki do gry, zestaw banknotów, Szybka Kostkę. Wymiary opakowania 40 x 27 x 5,5 cm. wiek: od 8 lat
57	Gra planszowa WARCABY 1 szt.	Gra logiczna, która wpływać będzie na rozwój logiki oraz myślenia strategicznego u dzieci. Zestaw ma być wykonany z wysokiej jakości drewna. Rozmiar planszy - 25x25 cm. wiek: od 5 lat
58	Gra planszowa MIESIĄCE I PORY ROKU 1 szt.	Gra planszowa, która zapewni świetną zabawę i wiele prawdziwych emocji dzieciom. Oprócz wspaniałej planszy, pionków i kostki, w grze ma być wykorzystywane wiele innych atrakcyjnych rekwizytów, między innymi puzzle, na których przedstawione będą 4 pory roku. Dzieci podczas gry i zabawy będą mogły uczyć się nazw i kolejności miesięcy oraz ich związku z następującymi po sobie porami roku. To samo ma dotyczyć dni tygodnia, których nauka wynikać będzie z zasad gry. Zawartość zestawu: plansza o wymiarach 33,5 x 26,2 cm, 4 pionki, kostka do gry, 4 puzzle o wymiarach 15 x 11,3 cm po 6 elementów, tabliczki z nazwami miesięcy, tabliczki z nazwami dni, 8 żetonów, instrukcja. wiek: od 5 lat
59	Gra planszowa PRZYGODA Z GŁOSKAMI SYCZĄCYMI I SZUMIĄCYMI 1 szt.	Logopedyczno-glottodydaktyczne gra planszowa, która służyć będzie ćwiczeniu słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów. Uczyć będzie także wyróżniania głosek w wyrazach (analizowania wyrazów na głoski), doskonalić będzie także liczenie. Gry ma mieć walory wychowawcze, ma uczyć działania zespołowego. wiek: od 6 lat
60	Gra planszowa POZNAJEMY ZAWODY 1 szt.	Gra, która będzie dawała wiele satysfakcji dzieciom poprzez zdobywanie i układanie poszczególnych puzzli, a namalowane na nich narzędzia pracy mają przybliżać informacje o reprezentowanych zawodach. Gra ma zapewnić mnóstwo emocji i radości. Zestaw ma zawierać 1 planszę o wymiarach 33,5 x 26,2 cm, 4 pionki, 1 kostkę do gry, 4 puzzle o wymiarach 16 x 21,2 cm po 7 elem., 28 kart „Los”, instrukcję. wiek: od 4 lat
61	Gra planszowa POZNAJEMY GODZINY 1 szt.	Gra podczas której dzieci poznawać będą sposób określania czasu w trzech formach zapisu: 1) w postaci zapisu cyframi, 2) w postaci zapisu słownego, 3) w postaci określenia czasu za pomocą wskazówek zegara. Zestaw ma zawierać 1 planszę o wymiarach 33,5 x 26,2 cm, 4 pionki, 1 kostkę do gry, 30 żetonów 4 x 7 szt. (+ 2 zapasowe), „karty czasu”, 2 zegary o śr. 11,5 cm, instrukcję. wiek: od 6 lat
62	Gra planszowa JUNIOR SCRIBA 1 szt.	Gra, podczas której dzieci poznawać będą alfabet i stopniowo uczyć się czytać. Dzieci, poprzez rywalizację ze sobą będą uczyć się nowych słów, ich poprawnej pisowni, ćwiczyć wyobraźnię i koncentrację, poznawać zasady rozwiązywania krzyżówki słownej. Zestaw ma zawierać dwustronną planszę o wymiarach 42,3 x 34,9 cm, 106 tabliczek z literkami o wymiarach 1,8 x 1,9 cm, 2 tabliczki puste, 45 okrągłych żetonów o śr. 1,9 cm, woreczek z tkaniny, długopis, notes do zapisu punktacji, instrukcję. wiek: od 5 lat
63	Gra planszowa ENCYKLOPEDIA DLA MALUCHA 1 szt.	Quiz, który zawierał będzie zagadki o przedmiotach i zjawiska z codziennego życia człowieka. Zestaw ma zawierać 100 dwustronnych kart z zagadkami-wierszykami, 6 pionków, kostkę, planszę. wiek: od 4 lat

64	Gra planszowa TREFL 5 SEKUND 1 szt.	Gra dla dzieci, która będzie rozwijała ich wiedzę i umiejętności szybkiego myślenia - dziecko będzie musiało zmierzyć się z czasem, tzn. szybko myśleć i szybko mówić. Zestaw ma zawierać 372 karty z pytaniami (744 pytania), 6 kart „Następny”, 6 kart „Zmiana”, 6 pionków, specjalny czasomierz z sygnałem dźwiękowym, planszę, instrukcję. wiek: od 8 lat
65	Gra planszowa MAŁY EKOLOG 1 szt.	Gra planszowa, dzięki której dzieci poznają zagadnienia związane ze środowiskiem. Poruszając się pionkami po planszy będą uczyć się jak funkcjonuje ekosystem, zasoby wody, energii oraz cykl wodny. Gra ma pomóc zrozumieć w jaki sposób ograniczać pobór energii, utylizować odpady, a także chronić zasoby wody. Zestaw ma zawierać planszę do gry, 4 postacie, kostkę do gry, instrukcję. wiek: od 3 lat
66	Gra planszowa WIEM! 1 szt.	Gra, która będzie ćwiczyć u dzieci umiejętność mnożenia, znajomość ortografii, sprawność fizyczną i zręczność manualną. Edukacyjny charakter gry ma łączyć się z ćwiczeniami fizycznymi i zręcznościowymi. Zestaw ma zawierać planszę, pionki - 4 sztuki, karty 55 sztuk, tabliczki z literami 35 sztuk, tabliczki z liczbami 35 sztuk, żetony 40 sztuk, klepsydrę, katapultę, kulkę, kubek, instrukcję. wiek: od 8 lat